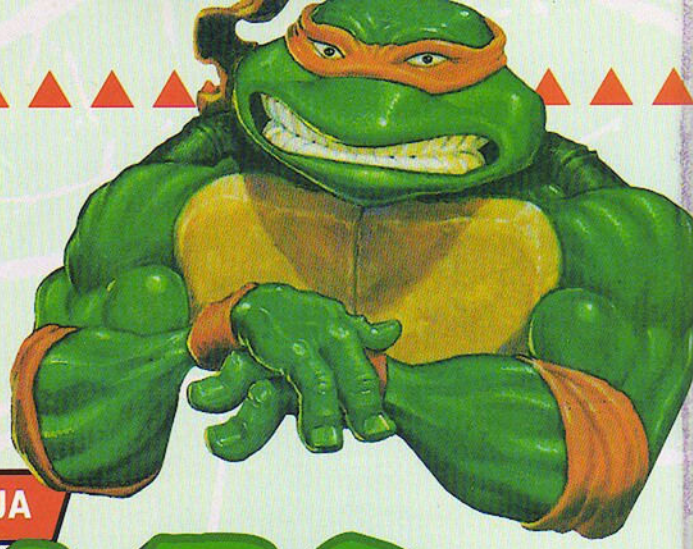
ESPECIAL

MEGA



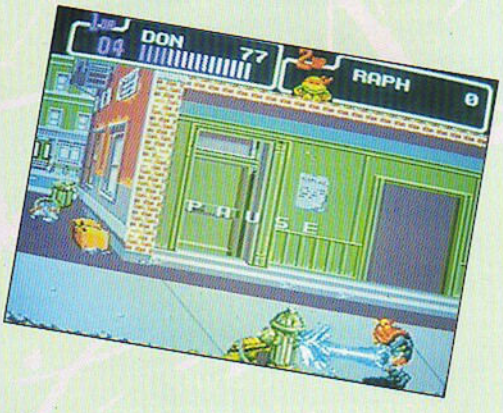
TENNAGE MUTANT NINJA

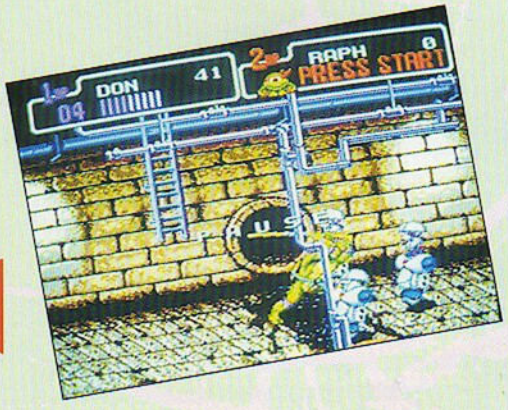
TURTLES

THE HIPERSTONE HEIST

Alerta Turtles! o destruidor roubou a estátua da Liberdade. COWABUNGA!!!

Na tela de apresentação você poderá escolher entre Michelangelo, Donatello, Leonardo e Raphael. Cada tartaruga tem a sua característica na hora de enfrentar os Chefes de Fase.





Não pegue a pizza logo de cara, espere o máximo que puder e só colha quando a tela estiver lotada de inimigos. Assim você detonará os canalhas muito mais fácil. Tome um cuidado especial com os soldados amarelos, pois eles saltam e atiram adagas. Saindo do esgoto e andando um pouco mais você avistará um hidrante. Ele é muito útil para derrotar o inimigo de uma vez. Basta aplicar um golpe nele e pronto.

1ª Fase
NEW YORK CITY

O golpe mais fulminante contra os inimigos nesta fase é sair correndo, dar ombradas e segurar o inimigo.

Os robôs são extremamente perigosos, portanto muito cuidado com seus tiros e cordas elétricas.

Muita atenção com o bueiro, pois dele sairá um soldado que arremessará um tampão contra você. Para não dançar, saia do centro da tela.
Não vá com muita sede ao pote! Na pizza em frente ao Cadillac azul existe uma armadilha. Para escapar intacto, avance em sua direção e salte quando o carro arrancar. Agora espere o exército inimigo sair do furgão.
Pronto, pode devorá-la!

De volta ao esgoto, fique esperto com os soldados roxos que atiram shurikens. Quando avistar a pizza, não pegue. Fique no canto superior da tela e espere os aliens emergirem. Só quando forem embora, você poderá comer sossegado.

Chefe de Fase

L. Head

Dê mais ou menos 4 golpes e pule para o outro canto da tela, saindo de seu alcance. Fuja da mira de suas facas mortais.

Em sua prancha, prefira ficar sempre de um lado da tela, desferindo golpes e driblando os detritos.
Os soldados amarelos soltam adagas e os robôzinhos fazem você cair.

Dentro do navio pirata você irá constatar que o número de inimigos dobrou.
Quando avistar a caixa de fogos de artifício, use-a a seu favor. Para isto, dê um golpe com sua arma e saia de perto que lá vem explosão.

Na parede, note no belo quadro do Destruidor. Ele cairá sobre você. Não vacile, para evitar a morte certa, siga por baixo.
O chão do convés está repleto de tábuas soltas. Para não perder energia e alguns dentes de tartaruga, evite pisar nas tábuas remendadas.

Outro golpe muito eficiente nesta fase é a rasteira (carrinho). Mas não é fácil, você vai ter que fritar o peixe e olhar o gato.
Quando aparecerem duas grandes sombras no chão, fique esperto, pois são dois barris que caem em sua direção.

Ao chegar na caixa de pizza de Force Power, aparecerão os guerreiros de pedra com suas enormes metrancas. Pule e pegue-a rapidamente para eliminá-los.
Quando acabar o efeito da Force Power deixe-os encurralados na parede e dê rasteiras.

ESPECIAL

MEGA TURTLES

golpes que puder ne pule para cima. Não fique na mira dele.

Mais uma caixa de explosivos. Você já sabe o que fazer?
Nesta altura do jogo, ande com cuidado. Ao avistar uma sombra no chão, pode acreditar que lá vem estalactites caindo do teto. Mais uma vez os guerreiros de pedra. Não deixe que eles corram na sua direção.

Os guerreiros brancos defendem os seus golpes com Tonfa e Chakus (armas). Para matá-los agarre-os e dê ombrada.
Cuidados com os guerreiros de pedra que atacam com bazuca.

Chefe de Fase

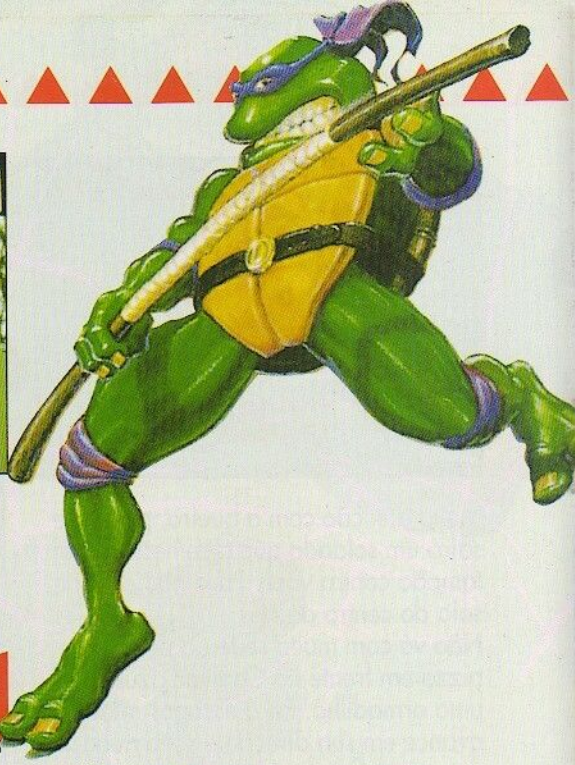
Rocksteady

Bico! Quando ele atravessar a tela na corrida, dê todos os

3ª Fase TSHEREDER HIDEOUT

Os robôzinhos são mesmo uns pentelhos. Muita porrada neles!
Os quatro soldados vestidos de lilás soltarão labaredas de fogo.
Não fique no centro da tela.

O caminho de pedras oculta surpresas inesperadas. Deles sairão guerreiros que atiram as lajes contra você.
Dentro do templo indiano golpeie os castiçais para atingir seus inimigos.



Olhe para o teto e note as pontas de lança. Se você pular já viu, babau energia!
Pule sincronizado para não ser atingido pelos bambus.

Use a Force Power só quando a tela estiver cheia de inimigos.
As estátuas de Samurai atiram lasers, fique ligado.

Chefe de Fase

Tatsu

O mais chato de todos os chefes. Ele atira muitas setas contra você. Use a rasteira e fique atrás dele usando o back ataque. Com esse procedimento você irá detoná-lo mais facilmente.

Outra vez os Aliens aparecerão das profundezas. Fique no canto e golpei-os com sua arma. Agora você enfrentará todos os Chefes de Fase. Apostamos que você já saibe como fazê-lo. Caso haja alguma dúvida, consulte nas páginas anteriores como detonar os chefes de fase.

Chefe de Fase

Baxter Stockman

Mate os robôs assim que eles cairem no chão. Pule e acerte a nave. Repita a seqüência até exterminá-las. Para realizar a voadora com maior eficiência digite o botão de pulo e rapidamente o botão de ataque.

Use o tradicional rasteirão, assim será mais fácil evitar os robôs.
Cuidado com os jatos de nitrogênio.
Para escapar das bolas use a rasteira na hora certa, não pule, suas chances são menores.
Na hora do laser use a rotina.

Chefe de Fase

Krang

Use a seqüência: ombrada e parta para cima.

Fase do Elevador

Primeiro virão os inimigos com espadas, depois os robôs.
Não se esqueça: não pegue as pizzas logo de cara.
O melhor golpe é dar rasteira de um lado para o outro.

Último Chefe: O destruidor

Aura vermelha - ele soltará fogo no chão, evite.

Aura verde - destrói no primeiro tiro.

Aura azul - raio congelante, não pule. Aproveite para atacá-lo.